

LES CHELEMS, LE MATERIEL (2)

Nous avons vu qu'il fallait sans cesse, au fur et à mesure des enchères, réévaluer ou dévaluer son jeu, en fonction des renseignements apportés pendant leur déroulement. Remarque : ceci est déjà vrai pour les mains de manche et devient crucial pour les chelems. Seuls les contrats partiels peuvent se contenter du vulgaire compte des points HL(D).

Les éléments à réévaluer :

Les As, qui sont toujours utiles, qu'ils soient courts ou longs :

- Rappel : Dans le décompte d'une main « ordinaire », les As sont des valeurs sûres qui valent un peu plus des 4 points attribués par Milton Work (1864-1934) :
 - Dire : « Je n'ai que des As, ma main est bien laide » est une absurdité...
 - Le dernier SEF (2012), page 6, indique : « On revalorisera d'1 point une main d'au moins cinq (As-10), c'est-à-dire comportant trois As et deux 10, ou quatre As et un 10, etc.

Principe : Les As doivent être revalorisés (« la magie des As ! »).

Les honneurs de nos couleurs longues ou de celles du partenaire :

- D'une part, ces honneurs se protègent mutuellement :
 - Prenons l'exemple d'une Dame sèche :
 - ▶ Rappel : les honneurs secs (ou les mariages d'honneurs secs : RD, DV, RV, etc.) doivent être dévalués d'1 point (SEF 2012, page 6), en l'absence de renseignement (à l'ouverture, p. ex.).
 - ▶ Si votre partenaire annonce cette couleur, cette Dame reprend une certaine valeur.
- Ces honneurs donnent plus de chance de développer des levées de longueur :
 - Les couleurs longues où l'on possède As-Roi-Dame et au moins 5 cartes d'un côté sont excellentes.

Principe : Revalorisez vos combinaisons d'honneurs supposées.

La solidité de ses propres couleurs :

- Vous ne voyez pas celles de votre partenaire, mais revalorisez vos cartes intermédiaires :
 - Il est facile de voir que ♦RV1095 est une bien plus belle couleur que ♦RV532.

Principe : revalorisez vos cartes intermédiaires.

La présence d'un singleton :

- Ce singleton, qui compte 2 pts D après fit, est généralement plus utile que 2 doubletons, qui comptent pourtant également pour 2 pts D.

La présence d'un 9^{ème} atout, ou, encore mieux, d'un fit 10^{ème} :

- Rappel (SEF 2008, page 9, « Evaluations a posteriori ») : La présence d'un 9^{ème} atout dans le camp rajoute 2 points à la valeur totale des mains. On rajoute 1 point par atout à partir du 10^{ème}. Ceci est particulièrement vrai pour les chelems...
 - Attention : ces points se rajoutent aux points de longueur déjà éventuellement comptés...
- Exemples ci-contre : Le contrat est de 6♠.
 - Après 3 tours d'atout, le déclarant peut défausser 2 ♣ du mort sur les ♦.
 - ▶ Ainsi est créée une coupe utile, car il reste un atout au mort : 12 levées.
 - Retirons-lui un atout (en bas) : défausser sur les ♦ ne sert plus à rien :
 - ▶ Plus d'atout au mort pour couper un ♣. Remarque :
 - ▶ Il a bien fallu purger les atouts avant d'encaisser les ♦ (risque de coupe).

Les éléments à dévaluer :

- Les petits honneurs éparpillés, surtout dans les courtes.
- Une courte dans une couleur connue ou présumée longue du partenaire.
- Les honneurs (sauf l'As) dans une couleur adverse ou présumée courte du partenaire.

Résumé : les réévaluations portent parfois sur 4 ou 5 points !
Ainsi, les 33 points HLD de chelem deviennent un repère plus fiable.

♠ D 8 5 2
♥ 9 8 7
♦ R 9 7
♣ 10 5 2



♠ A R 6 4 3
♥ 6
♦ A D V 5 4
♣ A 8

♠ D 8 5
♥ 9 8 7 2
♦ R 9 7
♣ 10 5 2



♠ A R 6 4 3
♥ 6
♦ A D V 5 4
♣ A 8