

1♥-2♥-?

Fiche révisée d'après le SEF 2024 et les articles de *Bridgerama* n° 498 et 499 de mai-juin 2023 :
Défense contre les Michael's cue-bids.

Sud	Ouest	Nord	Est
?		1♥	2♥

→ Votre partenaire **Nord a ouvert d'1♥**, en majeure 5^{ème}, meilleure mineure : au moins 5 cartes à ♥, 13 à 23HL.

→ **L'intervention d'Est à 2♥** (alertée) est un Michaël précisé, c'est à-dire ici un bicolore ♣-♠ au moins 5-5, annoncé aussi bien en défense (faible, notamment vert contre rouge) qu'en attaque pour trouver une manche éventuelle. Est possède donc aussi bien 8H que 16H.

→ Cette intervention change la **nature des enchères**, en faisant entrer votre camp en « compétitives ». La chute (contrée) devient acceptable si les adversaires marquent moins que s'ils avaient joué leur propre contrat.

→ Lorsque le répondant voit son enchère perturbée par un Michaël cue-bid, ses **préoccupations** seront diverses : a) Il peut vouloir punir. b) Il peut vouloir annoncer une autre couleur, ou retrouver 3SA, d'autant que l'ouverture est mineure. c) Exprimer son fit au bon niveau.

→ **Principes généraux** (SEF 2024, p. 16 et 23) : Attention, les enchères du SEF 2018 sont en partie obsolètes. Le rôle des cue-bids a changé ! D'où la modernisation de cette fiche. On a, outre les réponses naturelles et le X, 2 cue-bids à sa disposition, toujours forcing de manche : Le 1^{er} cue-bid, de la couleur la plus économique, promet le fit dans la couleur d'ouverture. Le 2^{ème} cue-bid, de la couleur la moins économique, promet 5 cartes au moins dans la dernière couleur, dans un jeu de manche (belle ouverture). Ces cue-bids sont forcing de manche, et promettent donc 12HL(D) et plus. Pour les mains faibles et fittées (8-10HLD), on fitte tout de suite (on aurait soutenu au niveau de 2), même si l'intervention oblige à monter d'un niveau. Cette enchère est a priori purement compétitive. Pour les mains faibles non fittées (jusqu'à 9-10HL), on laisse l'adversaire transformer le Michaël cue-bid. Les enchères ultérieures du répondant deviennent maintenant compétitives, non forcing. Les enchères de SA indiquent, si l'ouverture est mineure des arrêts dans les deux couleurs du bicolore, pour les jouer. Elles sont conventionnelles si l'ouverture est majeure, comme ici. Voir cours : [Défense contre les Michaël précisés](#).

- Passe **NF** 0 à 7HL(D), on passe dans tous les cas. 8 à 10HL : sans fit et sans meilleure enchère. Les enchères ultérieures seront compétitives, non forcing. A noter : Passe suivi de Contre → punitif (on peut donc éventuellement faire « le coin du bois »).
- X **F** 10+HL, Contre d'appel (SEF 2024, p. 23).
- 2♠ **FM** Cue-bid de la plus économique, promet le fit, 3+ cartes à ♥, forcing, avec 12+HLD.
- 2SA **NF** **Attention, conventionnel** (SEF 2024, p. 23) : 11-12HLD, 3 cartes à ♥ (2SA fitté). Exemple : ♠D3 ♥R104 ♦AV96 ♣10863 → 2SA.
- 3♣ **FM** Cue-bid de la moins économique, 5+ cartes à ♦ (la dernière couleur), forcing, avec ≥12HL. Exemple : ♠A43 ♥V7 ♦AV542 ♣D104 → 3♣.
- 3♦ **NF** Pour les jouer, faible, non forcing, avec 6 cartes à ♦ et 10HL maximum (sorte de « 2 faible » à ♦). Exemple : ♠D32 ♥10 ♦RV7542 ♣V43 (9HL).
- 3♥ **NF** Enchère compétitive, fit « poli » (sans intervention, on aurait dit 2♥), avec 6-11HLD.
- 3♠ **F** Splinter, main de manche avec singleton ♠ (couleur de l'adversaire), 4 cartes à ♥.
- 3SA **NF** 13-16HL, régulier, arrêts ♣ et ♠, au plus 2 cartes à ♥ (SEF 2024). Convention utile (*Bridgerama*) : Fit 4^{ème} sans singleton 13-16HLD, exemple : ♠R10 ♥DV72 ♦A543 ♣D64 → 3SA.
- 4♣ **F** Splinter, main de manche avec singleton ♣ (couleur de l'adversaire), 4 cartes à ♥.
- 4♦ **F** Enchère de rencontre avec 5 cartes à ♦ et 4 à ♥. Ce n'est pas un Splinter (car ce n'est pas une couleur de l'adversaire), 13+HLD. Exemple : ♠V5 ♥A953 ♦RD943 ♣84 → 4♦.
- 4♥ **NF** Barrage, avec 5 cartes (parfois 4 seulement) à ♥. 8-11HLD (donc au maximum 8H), une levée de défense au maximum, et si possible pas d'As. Exemple : ♠V42 ♥D9642 ♦R752 ♣10. C'est une enchère d'« attaque-défense ».

Principes : La défense SEF (2024) contre les Michaël cue-bids utilise 2 cue-bids :
1) dans la couleur la plus économique = fit de la couleur d'ouverture.
2°) dans la moins économique = 5+ cartes dans la dernière couleur.
Ces cue-bids sont forcing de manche.