

# APPRENEZ!

## LES NOUVEAUTÉS DU SEF 2024

### LE MIXED RAISE

Dans le SEF version 2024, une innovation assez importante a fait son apparition : il s'agit d'une nouvelle enchère de soutien compétitive appelée le "mixed raise" ou, en français dans le texte, le "soutien intermédiaire".

#### De quoi s'agit-il ?

Jusqu'à présent, dans le cadre d'une séquence compétitive, en face d'une intervention majeure au palier de 1, vous aviez coutume, pour décrire des mains de valeur inférieure au soutien à la manche, de disposer de trois enchères :

- Un soutien au palier de 2 exprimant généralement trois cartes dans une main inférieure à la zone limite de manche :

**1**

O	N	E	S
	1♣	1♠	2♦
2♠			

Dans cette séquence, la zone du soutien est légèrement plus forte que celle du soutien à l'ouverture correspondante, du fait qu'on répond à une intervention. Pour fixer les idées, disons que cette enchère de 2♠ va de 7 à 11 points HLD.

- Un soutien barrage au palier de 3, indiquant au moins quatre atouts dans un jeu faible à la distribution agréable :

**2**

O	N	E	S
	1♣	1♠	contre
3♠			

En fonction de la vulnérabilité, la force de cette enchère peut varier légèrement. Mais avec quatre atouts et un singleton, il suffit de 2 ou 3 points H pour la produire, et elle n'excédera pas 6-7 points H, même vulnérable.

- Enfin, un soutien constructif fondé sur un minimum d'une dizaine de points d'honneurs et comportant trois ou quatre atouts selon les séquences. Il correspond donc à une véritable proposition de manche. Techniquement, il s'exprime par un cue-bid, au palier de 2 ou au palier de 3 selon son nombre d'atouts :

**3**

O	N	E	S
	1♦	1♥	1♠
2♦			

**3 BIS**

O	N	E	S
	1♣	1♠	contre
3♣			

La séquence **3** garantit trois atouts, la séquence **3 BIS**, qui amène à jouer au palier de 3, en promet quatre pour rester en conformité avec la sécurité distributionnelle.

Si l'on dresse un petit tableau de ces soutiens selon leur force et le nombre d'atouts nécessaire, on obtient ceci : Après le début de séquence : 1♣-1♠-contre-?

Force/ Nombre de cartes	2 à 6 points	7 à 9 points	10 points H et plus
Trois cartes	Passé (ou 2♠)	2♠	Cue-bid
Quatre cartes ou plus	3♠ barrage	?	Cue-bid à saut

Il est facile de s'apercevoir qu'une case est vide : celle qui correspond aux mains comptant quatre atouts dans la zone 7-9H. Cette constatation a conduit à définir une nouvelle enchère de soutien en réponse à l'intervention : le **mixed raise**, ou soutien intermédiaire, dont le nom trahit l'origine américaine. Voici une main typique de ce nouveau soutien : ♠D973 ♥R5 ♦DV72 ♣873. Avec ce jeu trop fort pour un barrage et trop faible pour un cue-bid à saut, il était conseillé, avant que le mixed raise n'apparaisse, de commencer par soutenir au palier de 2. Si la séquence se poursuivait par une enchère adverse au palier de 3, il était recommandé de ne pas laisser jouer et de surenchérir à son tour.

Quelle enchère utiliser pour indiquer ce mixed raise ? La plupart des enchères disponibles ont un sens naturel. Ainsi, dans la séquence-type ci-dessous, la nomination d'une nouvelle couleur au palier le plus bas est naturelle et l'indication d'un misfit, tandis qu'annoncer une nouvelle couleur à saut est une enchère de rencontre. Une seule enchère peut être privée de sa signification naturelle sans inconvénient : il s'agit de **2SA**.

O	N	E	S
	1♣	1♠	contre
2SA			

Rappelons en effet que si, en Ouest, vous n'avez pas passé d'entrée et si le partenaire de l'ouvreur ne s'est pas

# LES ENCHÈRES AU BRIDGE



PAR PHILIPPE CRONIER & MICHEL BESSIS

manifesté, la réponse de 2SA à l'intervention est naturelle et indique un jeu de 13 ou 14 points H. Dès que le partenaire de l'ouvreur a parlé, cette situation ne se présente jamais : avec l'ouverture en Nord et les moyens de répondre en Sud, le camp Est-Ouest ne peut pas envisager une manche à Sans-Atout basée sur les points d'honneurs. En fait, si Ouest possède effectivement 13 ou 14 points, c'est que son partenaire a une intervention très faible et le palier de sécurité est déjà dépassé.

## DÉFINITION

L'enchère de 2SA en réponse à l'intervention et consécutive à une enchère du n°3 est un **mixed raise**. Elle indique un soutien de quatre atouts dans la zone 7-9 points H. Attention, si le n°3 passe, 2SA ne sera un mixed raise que si vous avez passé d'entrée.

## Les bénéfices du mixed raise

Dédier une enchère à la zone de soutien manquante du tableau présenté plus haut présente deux avantages. D'une part, placer les enchères directement au palier de 3 rend parfois la vie des adversaires plus difficile, même si l'effet de barrage est moins important que celui attaché au "vrai" soutien barrage au palier de 3.

Mettez-vous à la place de l'ouvreur, qui détient : ♠R1074 ♥D6 ♦A103 ♣RV85. Si la séquence commence ainsi :

O	N	E	S
1♣	1♥	1♠	2♥
?			

Vous n'aurez aucune difficulté à soutenir à 2♠. Mais les choses se compliquent diablement si Sud, au lieu d'annoncer 2♥, se découvre l'enchère de 2SA. Cette fois, vous êtes confronté à un dilemme embarrassant. Soit vous soutenez à 3♠, une enchère que votre partenaire peut considérer comme légèrement encourageante, alors que votre main n'a franchement rien de bien affriolant ; soit vous passez, alors Nord va annoncer au moins 3♥ et votre partenaire, sans connaissance du fit, peut se trouver dans une situation très délicate.

D'autre part, annoncer votre soutien en une fois diminue considérablement le risque de vous faire contrer, une dimension très importante en tournoi par paires. Observez une donne complète, tous vulnérables, Sud donneur :

	♠ 5 ♥ 104 ♦ AV875 ♣ R10874	
♠ A10643 ♥ R75 ♦ D3 ♣ A63	N O                      E S	♠ R872 ♥ V86 ♦ 96 ♣ DV95
	♠ DV9 ♥ AD943 ♦ R1042 ♣ 5	

Voici la séquence telle qu'elle s'est déroulée à une table où le camp Est-Ouest n'utilisait pas le mixed raise :

O	N	E	S
			1♥
1♠	contre	2♠	passe
passe	contre	passe	3♦
passe	passe	3♠	contre

Bien qu'il n'ait que 8 points, Nord ne veut pas laisser jouer 2 Piques avec son 5-5 et produit un second contre d'appel sur 2♠. Du coup, certain de trouver quelques valeurs défensives en face, Sud n'hésite pas à contrer Est quand celui-ci s'aventure au palier de 3, et marque 500 sur l'entame du 10 de Cœur.

L'emploi du mixed raise change tout :

O	N	E	S
			1♥
1♠	contre	2SA	passe
3♠			

Sud n'a pas les moyens de parler sur 2SA et Nord est cette fois trop juste pour une action qui a toutes chances de le conduire au palier de 4. Le même (mauvais) contrat de 3 Piques est atteint mais Est-Ouest échappent à la pénalité !

## Un autre mixed raise

Il est intéressant de remarquer que les différentes enchères de soutien ont leur équivalent en réponse à l'ouverture majeure derrière le contre d'appel. Après un début :

O	N	E	S
		1♠	contre
?			

Ouest peut soutenir à 2♠ avec trois cartes, faire un barrage à 3♠ avec un jeu faible et quatre atouts, utiliser des enchères de rencontres à 3♣ ou 3♦ et même exprimer des fits forts, soit en commençant par surcontrer avec trois atouts, soit en utilisant le 2SA Truscott avec quatre. D'où l'idée d'introduire le même mixed raise pour indiquer quatre atouts dans la zone 7-9H. Les enchères dédiées sont cette fois les rencontres en majeure, c'est-à-dire le saut à 3♥ sur l'ouverture de 1♠, ou le saut à 2♠ sur l'ouverture de 1♥.

## PRINCIPE

En réponse à une ouverture de 1 en majeure, derrière un contre d'appel, le saut dans l'autre majeure est un mixed raise, indiquant quatre atouts et de 7 à 9 points.

# LES PROBLÈMES

## ENCHÈRES

Le mixed raise

- 1.** ♠ A54  
♥ V1073  
♦ R1032  
♣ 74

Personne vulnérable.

O	N	E	S
	1♣	1♥	1♠
?			

A) 2♥  
B) 2SA  
C) 3♥
- 2.** ♠ R1083  
♥ AV4  
♦ 3  
♣ V8742

Tous vulnérables.

O	N	E	S
	1♦	1♠	contre
?			

A) 2SA  
B) 3♦  
C) 3♠
- 3.** ♠ D873  
♥ D104  
♦ R72  
♣ V85

Tous vulnérables.

O	N	E	S
	1♣	1♠	contre
?			

A) 2♠  
B) 2SA  
C) 3♠
- 4.** ♠ R54  
♥ D872  
♦ 3  
♣ RV1083

Personne vulnérable.

O	N	E	S
	1♦	1♥	1♠
?			

A) 2SA  
B) 3♣  
C) 3♦
- 5.** ♠ R1084  
♥ 53  
♦ 62  
♣ D10843

Tous vulnérables.

O	N	E	S
	1♦	1♠	contre
?			

A) 2SA  
B) 3♣  
C) 3♠
- 6.** ♠ 54  
♥ R1073  
♦ RV4  
♣ V742

Personne vulnérable.

O	N	E	S
		1♥	contre
?			

A) 2♥  
B) 2♠  
C) 3♥
- 7.** ♠ R1052  
♥ 5  
♦ A1083  
♣ D972

Tous vulnérables.

O	N	E	S
		1♠	contre
?			

A) 2SA  
B) 3♥  
C) 3♠
- 8.** ♠ A1085  
♥ R74  
♦ 52  
♣ RV83

Personne vulnérable.

O	N	E	S
		1♥	contre
?			

A) Surcontre  
B) 2♠  
C) 2SA

**Il n'y a pas que les enchères dans la vie !**

## JEU EN FACE DU MORT

### Problème 1

♠ AV6  
♥ 105  
♦ RD753  
♣ A84

N
O
E
S

♠ R94  
♥ AD  
♦ A109642  
♣ RV

Contrat : 6 Carreaux.

Entame : 8 de Carreau pour le Roi, Est fournit.

À la deuxième levée, vous jouez :

- a) Trèfle pour le Valet.
- b) Cœur pour la Dame.
- c) Trèfle pour le Roi, Trèfle pour l'As et Trèfle coupé.

### Problème 2

♠ A73  
♥ R52  
♦ R64  
♣ AD52

N
O
E
S

♠ R42  
♥ DV  
♦ A72  
♣ V10963

Contrat : 3 Sans-Atout.

Entame : Dame de Carreau (Est fournira le 5).

Vous...

- a) Laissez passer la Dame de Carreau.
- b) Prenez la Dame de Carreau de l'As et jouez la Dame de Cœur.
- c) Prenez la Dame de Carreau de l'As et jouez le Valet de Trèfle.

### Problème 3

♠ 1064  
♥ 87642  
♦ 643  
♣ A5

N
O
E
S

♠ AV5  
♥ ARDV9  
♦ AD52  
♣ 2

Contrat : 4 Cœurs.

Entame : Valet de Trèfle.

Vous prenez de l'As du mort et vous jouez :

- a) Trèfle coupé.
- b) Le 3 de Carreau pour votre Dame.
- c) Le 4 de Pique pour votre Valet.



# LES SOLUTIONS

# LES ENCHÈRES AU BRIDGE

## EXERCICES PRATIQUES

### ENCHÈRES

#### Le mixed raise

**1.** La main que vous détenez en Ouest est parfaite pour un **mixed raise** : 8 points H, quatre atouts, pas assez pour un soutien constructif au palier de 3. Attention, 3♥ serait un barrage nettement plus faible.

2SA = 5  
2♥ = 3  
3♥ = 1

**2.** Votre partenaire est intervenu vulnérable: vos Trèfles ne sont pas très beaux mais l'ensemble de votre main vous permet d'envisager sérieusement la manche. Annoncer 3♦, cue-bid à saut, pour la déclarer si la main d'Est est convenable. Vous êtes trop fort pour 2SA.

3♦ = 5  
2SA = 3  
3♠ = 1

**3.** Vulnérable, vous ne devriez pas envisager de vous battre au palier de 3 avec cette main 4-3-3-3 et ces honneurs plutôt défensifs. Soyez poli, soutenez Est à 2♠ et laissez tomber l'affaire si les Nord-Sud surenchérissent.

2♠ = 5  
2SA = 3  
3♠ = 2

**4.** Avec cette belle couleur à Trèfle, votre main est agréable et vous aurez vite fait de gagner une manche. Proposez-la par l'enchère de rencontre à 3♠. 2SA serait insuffisant et 3♦ moins précis.

3♠ = 5  
3♦ = 3  
2SA = 1

**5.** Votre jeu appartient ici à la catégorie des mains faibles. La meilleure façon de le traiter consiste à utiliser le barrage à 3♠. 3♠ aussi bien que 2SA constituent des enchères très exagérées.

3♠ = 5  
3♣ = 2  
2SA = 1

**6.** Le **mixed raise** existe aussi derrière le contre. Cette main en est une excellente illustration et, pour l'exprimer, on utilise alors le saut dans l'autre majeure, soit 2♠ dans le cas présent.

2♠ = 5  
2♥ = 3  
3♥ = 1

**7.** Attention, derrière le contre d'appel, 2SA n'est pas un mixed raise mais demeure un Truscott, soit une réelle invitation à déclarer la manche. Cette main qui compte 9 points qui "jouent" et un singleton est trop forte pour un mixed raise.

2SA = 5  
3♥ = 3  
3♠ = 1

**8.** Bien sûr, le mixed raise ou toute autre enchère de soutien conventionnelle au palier de 3 garantit quatre atouts. Avec un jeu fort mais trois atouts seulement, commencez par surcontrer, vous exprimerez votre soutien au tour suivant.

Sur-contre = 5  
2♠ = 3  
2SA = 1

### JEU EN FACE DU MORT

#### Problème 1

Trèfle pour le Roi, Trèfle pour l'As et Trèfle coupé, ligne de jeu c).

	♠ AV6 ♥ 105 ♦ RD753 ♣ A84	
♠ 10732 ♥ R9643 ♦ 8 ♣ D105	N O E S	♠ D85 ♥ V872 ♦ V ♣ 97632
	♠ R94 ♥ AD ♦ A109642 ♣ RV	

Commencer par une impasse, à Cœur comme à Trèfle, vous laissez en cas d'échec devant le choix d'une autre impasse (après avoir tiré As-Roi de Pique pour bénéficier de la Dame seconde). Il est bien meilleur de commencer par éliminer les Trèfles avant de jouer As et Dame de Cœur. Si Est prend, le coup est terminé. Si c'est Ouest, il est obligé de jouer Pique et vous gagnez s'il possède le 10 ou la Dame. Votre ligne est gagnante dans 87,5% des cas.

#### Problème 2

Prenez la Dame de Carreau de l'As et jouez la Dame de Cœur, ligne de jeu b).

	♠ A73 ♥ R52 ♦ R64 ♣ AD52	
♠ V108 ♥ A843 ♦ DV1085 ♣ 7	N O E S	♠ D965 ♥ 10976 ♦ 93 ♣ R84
	♠ R42 ♥ DV ♦ A72 ♣ V10963	

En commençant par l'impasse à Trèfle, vous chuterez si le Roi de Trèfle est en Est et si l'As de Cœur accompagne cinq Carreaux en Ouest. Faut-il laisser passer la Dame de Carreau ? Non, car la contre-attaque à Pique pourrait être mortelle. Jouez la Dame de Cœur. Si la défense duque, vous passez aux Trèfles. Si elle prend et insiste à Carreau, laissez passer un tour et tentez l'impasse à Trèfle sans crainte : s'il prend, Est n'a plus de Carreau à rejouer.

#### Problème 3

Trèfle coupé, ligne de jeu a).

	♠ 1064 ♥ 87642 ♦ 643 ♣ A5	
♠ R83 ♥ 103 ♦ RV97 ♣ V1084	N O E S	♠ D972 ♥ 5 ♦ 108 ♣ RD9763
	♠ AV5 ♥ ARDV9 ♦ AD52 ♣ 2	

Procédez à un jeu d'élimination. Après avoir coupé un Trèfle, ôtez les atouts et continuez par As de Carreau et petit sous la Dame ! Est prend. S'il rejoue Pique, fournissez un petit, Ouest en main devra rejouer Pique ou Carreau, vous y offrant une levée. Si Est rejoue un petit Carreau, fournissez la Dame : soit Ouest défause (parfait), soit la couleur est partagée 3-3 (et le treizième Carreau permet d'enlever un Pique du mort).