

1♠-1SA-2♣

Fiche inspirée par l'article de Ph. Cronier et M. Bessis, *Bridgerama* n° 506, janvier 2024, p. 4-7.
Les exemples marqués d'un astérisque sont tirés de cet article.
Les enchères agrémentées d'un astérisque * sont à alerter.

Sud	Nord
	1♠
1SA	2♣
?	

→ 1♠ a été ouvert en 1^{ère} ou 2^{ème} position : au minimum l'ouverture et 5 cartes. 13 à 23HL.

→ 1SA est une enchère systématique avec 6 à 10HL (1SA « poubelle »), lorsqu'on a moins de 3 cartes à ♠, quelle que soit la main, même avec une chicane à ♠ ! Il y a parfois 11HL, avec une couleur 5^{ème} (même ♥) ou 6^{ème} vraiment laide. 1SA est loin de promettre la main régulière qu'il montrerait sur 1♣, et peut même masquer un long unicolore ou un bicolore, si l'on n'atteint pas 11H ou 12HL.

→ L'enchère de 2♣ indique souvent un bicolore au moins 5-4, économique sans saut, donc jusqu'à 19HL inclus. Mais il peut s'agir d'un « faux bicolore » (lorsqu'aucune autre redemande n'est possible). Il y aura alors 3 cartes à ♣¹. Rappel : avec un bicolore 5-5 ne comportant que 5 perdantes, il vaut mieux ouvrir d'1♣ que d'1♠ (SEF 2024, p. 11). Avec 6 perdantes ou plus, on ouvre d'1♠. Rarement, on peut même posséder 6 cartes à ♣ et 5 cartes à ♠ seulement, si l'on a moins de 14 points d'honneurs, assimilant son bicolore 6 ♣ - 5 ♠ à un 5-5 (voir cours).

→ Rappels : 1°) En face d'un ouvreur qui a décrit un bicolore, annoncer une nouvelle couleur promet 6 cartes. Il peut exister de rares exceptions, qui sont toujours risquées. 2°) Un soutien dans la deuxième couleur (ici 3♣) est toujours encourageant, car on atteint le niveau de 3, et qu'avec un jeu faible, on peut simplement passer. On aura donc toujours au moins 10HLD à l'atout ♣.

→ **Attention** : On rajoute ici une nouvelle **convention** : l'enchère de 2♦* de Sud est artificielle. Il s'agit d'une enchère bivalente, qui montre le plus souvent 5 cartes à ♥. On ne peut donc pas jouer 2♦... Elle peut aussi montrer 6 cartes à ♦, répétés au tour d'après (3♦).

- Passe NF De 6 à 8HL, avec une nette préférence pour les ♣ (2 cartes de plus qu'à ♠). Dans les autres cas, préférer une autre enchère. Ex. : ♠9 ♥RD765 ♦V104 ♣10954 → Passe ; mais ♠94 ♥RD765 ♦V104 ♣1095 → 2♣. Exemples* : ♠85 ♥R1053 ♦D92 ♣V1075 → Passe, ou ♠8 ♥A975 ♦V9742 ♣D92 → Passe.
- 2♦* F Enchère bivalente, forcing, avec 6 à 11HL : 1°) 6 cartes à ♦. Misfit ♠ et ♣. Du ♦ jouable au niveau de 3. 2°) **Convention (acception prioritaire)** promettant précisément 5 cartes à ♥ (avec 6 cartes : 2♥). Exemple : ♠6 ♥RD986 ♦R875 ♣954 → 2♦ (alerté), (2♥ souvent meilleur que 2♠). Nord poursuit :
 - Passe NF* Impossible ! 2♦ est conventionnel et forcing !
 - 2♥ NF Rectification avec un jeu banal et 2 ou 3 cartes à ♥. 13-14HL.
 - Passe NF SA minimal (6-8HL), OK pour jouer 2♥.
 - 3♣ NF SA maximal, des ♣ jouables au niveau de 3. Ex.* : ♠2 ♥AD873 ♦V84 ♣R942.
 - 3♦ NF Finalement, j'avais 6 cartes à ♦, et non 5 cartes à ♥.
 - 2♠ NF Refus de la proposition avec un singleton ♥. Ne promet pas 6 cartes à ♠.
 - 3♦ NF Finalement, j'avais 6 cartes à ♦, et non 5 cartes à ♥.
 - 2SA NF Proposition de manche, avec 16-17H au moins.
 - 3♣ NF Beau bicolore avec 5 cartes à ♠ et 5 ou 6 à ♣, 13 à 17HL, 6 perdantes.
 - 3♦* NF Attention, attention : 3 cartes à ♥ ! Enchère de précaution au cas où Sud aurait 6 cartes à ♦, sans 5 cartes à ♥... 15-16HL. Dans ce cas, il est invité à passer sur 3♦. Et s'il avait du ♥, alors 3♥. Exemple * : ♠AV1042 ♥R103 ♦4 ♣AD95 → 3♦* !
 - 3♥ NF Rectification avec 3 cartes à ♥ et un beau jeu (17-18HLD) : proposition de manche.

¹ Il arrive dans ce cas, rarement, que le répondant avec une main faible passe avec un fit de 3 cartes seulement à ♣, parce qu'il a un singleton ♠ (donc 2 cartes de plus à ♣ qu'à ♠, comme préconisé par le système). On jouera avec un fit 3-3, accident qui peut donc arriver. C'est un des « trous » du système français, voilà tout (Ph. Cronier).

- 3♠ NF Répétition des ♠ avec 6 cartes, 16+HLD. Exemple* : ♠AD10852 ♥A3 ♦5 ♣RV104.
- 3SA NF 18-19H, pour les jouer.
- 2♥ NF 6 à 11HL, toujours 6 cartes à ♥ (inférence de la convention précédente à 2♦). Misfit ♠ et ♣. Ne veut jouer qu'à ♥. Exemple* : ♠5 ♥DV10873 ♦R74 ♣872. Autrefois, on était amené parfois à prendre le risque de présenter ses ♥ avec 5 cartes seulement, dans l'espoir de découvrir un fit (il valait mieux alors être maximum et avoir un « parachute » à ♣). Exemple (Ph. Soulet, *Bridgerama n°344*, juin 2009) : ♠7 ♥DV942 ♦863 ♣AD104.
- 2♠ NF Attention, simple préférence avec 2 cartes à ♠ et 3 cartes maximum à ♣, sans couleur rouge 6^{ème}. Exemple* : ♠V5 ♥R1082 ♦RV82 ♣V74 → 2♠. Parfois, le jeu est irrégulier. Exemple* : ♠D8 ♥A1063 ♦V76432 ♣5 (on ne peut jouer 2♦, voir introduction). La préférence à 2♠ peut être utilisée aussi avec un fit (trop faible) à ♣, dans le but de ne pas « laisser tomber » l'ouvreur lorsqu'une manche est toujours possible. Exemple (Ph. Soulet, *Bridgerama n°344*, juin 2009) : ♠RV ♥8642 ♦752 ♣A973. Nord :
 - Passe NF Souvent ! Mais un effort sera fait avec 16+H ou 18+HLD, avec un espoir de manche.
 - 2SA NF 16-17H, 5422 ou 5332 (16H), jeu pas assez fort pour 2SA au tour précédent. Exemple* : ♠AR983 ♥874 ♦A4 ♣RD6 → 2SA. Sud répondant passe ou dit 3SA (8+ points).
 - 3♣ NF Beau bicolore avec 5 cartes à ♠ et 5 ou 6 à ♣, 13 à 17HL, 6 perdantes.
 - 3♦ NF Couleur de 3 cartes, indiquant une courte dans la 4^{ème} (♥), avec 17+ beaux HL.
 - 3♥ NF Couleur de 3 cartes, indiquant une courte dans la 4^{ème} (♦), avec 17+ beaux HL. Exemple* : ♠AR742 ♥AD3 ♦5 ♣RV53 → 3♥. Le répondant Sud choisit en connaissance de cause :
 - Avec* ♠V5 ♥RV94 ♦8743 ♣A106 → 4♥, mieux que 3SA avec singleton ♦ connu en face...
 - 3♠ NF Répétition des ♠ avec 6 cartes, 16+HLD. Exemple* : ♠AD10852 ♥A3 ♦5 ♣RV104.
 - Avec exemple* : ♠V5 ♥9752 ♦10874 ♣AD6, Sud peut se risquer à 4♠.
- 2SA NF Maximum de la réponse à 1SA (10H), points (solides arrêts) à ♥ et à ♦, en principe 2 cartes à ♠. Exemple : ♠86 ♥RV6 ♦RD875 ♣V64.
- 3♣ NF Attaque-défense pour éviter un réveil, au moins 4 cartes à ♣. Vulnérabilité favorable : 8 à 12HLD, égale ou défavorable : 10 à 12HLD (avec des mains moins fortes : passe). Exemple (Ph. Soulet, *Bridgerama n°344*, juin 2009) : ♠3 ♥7642 ♦AV ♣D108654 (7H, mais au moins 12ou 13HLD). Nord :
 - Passe NF Toujours avec un jeu de 1^{ère} zone (moins de 15H). Avec 15+HL(D) :
 - 3♦ F Au moins 3 cartes (arrêt), courte à ♥, proposition de manche. Sud choisit le contrat.
 - 3♥ F Au moins 3 cartes (arrêt), courte à ♦, proposition de manche. Sud choisit le contrat.
 - 3♠ NF 6 cartes à ♠ et 4+ à ♣. Au moins 16HL. Sud décide.
- 3♦* F Attention, enchère « impossible » : gros fit ♣, 5+ cartes, avec force à ♦. Ex. : voir 3♥.
- 3♥* F Attention, enchère « impossible » : gros fit ♣, 5+ cartes, avec force à ♥. Exemple (tiré du « Courrier des lecteurs », *le Bridgeur n°804* de mars 2007, p.13) : ♠V7 ♥AR2 ♦1032 ♣D10752 → 3♥.
- 3♠* F Encore une enchère « impossible » : main maximum avec 5 cartes à ♣ (très bon fit) au moins et un gros honneur second (As ou Roi) à ♠. Exemple : ♠A3 ♥DV83 ♦2 ♣DV10973 → 3♠.

Principes, après l'annonce par l'ouvreur d'un bicolore après la séquence 1♠-1SA :

1°) Une nouvelle couleur sans saut promet toujours 6 cartes (rares exceptions).

2°) Une nouvelle couleur à saut ou un soutien dans la première couleur à saut (enchères impossibles) indiquent un très bon fit dans la deuxième couleur avec une force dans la couleur annoncée.

3°) Après la séquence 1♠-1SA-2♠, l'enchère du répondant à 2♦ est bivalente, faite avec 5 cartes à ♥ ou 6 cartes à ♦.