

1♣-1♥-2♠-?

Fiche révisée d'après « Le bicolore à saut », *Bridgerama* n° 469, novembre 2020, page 1-3.

Révisée d'après le SEF 2024 et *Bridgerama* n°510, mai 2024, p. 4 à 7.

Les exemples marqués d'un * sont tirés de cette revue.

| Sud | Nord |
|-----|------|
| | 1♣ |
| 1♥ | 2♠ |
| ? | |

→ Les enchères ci-dessous sont les enchères du SEF. **L'ouverture d'1♣** promet 3 cartes au moins à ♣ (« meilleure mineure »), et 12H ou 13HL à 23HL. La forme de la main est à ce stade d'ouverture très variable, régulière, unicolore, bicolore ou tricolore.

→ **La réponse à 1♥** promet au moins 4 cartes à ♥ et 5HL au moins, illimitée. 4 cartes à ♠ peuvent coexister, ou bien 4 cartes à ♦ (priorité à la majeure jusqu'à 12H, SEF 2012). 1♥ peut aussi cacher un beau fit à ♣, car l'annonce de la majeure est prioritaire.

→ **La redemande à 2♠** de Nord décrit une main nécessairement irrégulière, en bicolore économique à saut, donc avec 20 points HL au moins, 5 cartes ou plus à ♣ et 4 cartes à ♠ (ou 5+ ♣ et 5 ♠). Exemple* : ♠ARD7 ♥82 ♦A4 ♣RDV98. Remarque : le bicolore ♠-♣ peut être 5-5, car avec un tel bicolore, on ouvre plutôt d'1♣ à partir de 18HL (ou ouvre d'1♠ avec moins). Par ailleurs, il y a deux situations où le ♠ peut n'avoir que trois cartes : main unicolore forte non ouverte de 2♣ (qui exige 7 cartes en mineure), exemple* : ♠RV5 ♥AD3 ♦7 ♣ARD652 ; ou main trop forte pour un Splinter (limité à 17-18H), exemple* : ♠AD5 ♥RD107 ♦9 ♣ARV63 → 2♠. Il y a évidemment dans ces cas 4 cartes dans la couleur de réponse (fit différé).

→ Remarque : Le **2SA « modérateur »**, que l'on peut enchérir sur un bicolore cher, n'a pas lieu d'être sur le bicolore à saut, qui est forcing de manche. 2SA sera simplement misfitté, descriptif, et surtout plus fort que 3SA.

→ **La suite des enchères** s'efforcera de s'orienter vers la recherche d'un fit majeur, ou à défaut vers SA. On ne s'arrêtera jamais avant la manche.

→ Pour la lecture des « puces » ci-dessous, enchères de Sud : ● et ♦, enchères de Nord : ➤ et ■.

- Passe ? N'existe pas, 2♠ est forcing de manche, même avec 5 points en Sud.
- 2SA F 2SA sera choisi aussi bien avec une main faible, *♠1073 ♥R1072 ♦DV95 ♣84, qu'avec un jeu fort, *♠D6 ♥RD63 ♦AD95 ♣1084 (car 3SA, qui « mange » des paliers, sera très précis).
- 3♣ F Après un saut au palier de 2, le soutien de la mineure d'ouverture garantit un honneur 3^{ème}, ou 4 cartes, sans limite supérieure. 3 cartes à ♠ au plus, et 4 ou 5 cartes à ♥. Exemples* : ♠D7 ♥R874 ♦V95 ♣V1073 ou ♠9 ♥AD752 ♦D843 ♣R106 → 3♣. Nord :
 - 3♦ F 4^{ème} couleur interrogative, en vue de 3SA, avec un demi-arrêt à ♦. Exemple* : ♠ARD4 ♥A ♦V104 ♣AD1087 → 3♦. Sud :
 - ♦ 3♥ F Enchère « pouvelle » faible avec 4 (ou 5) ♥, pas d'arrêt ♦, ni 3 cartes à ♠.
 - ♦ 3♠ F 3 cartes à ♠ donc main 4333 avec 4 cartes à ♥.
 - ♦ 3SA NF Main faible (5-7HL) avec demi-arrêt ♦ au moins.
 - ♦ 4♣ F ♣Rxx(x), ne veut pas jouer SA, chelem en vue ?
 - 3♥ F Soutien différé avec 3 cartes à ♥ (4 cartes déjà déniées), donc main 4-3-1-5, proposition de SA, 4♥, 4♠ ou 5♣. Sud :
 - ♦ 3♠ F 3 cartes à ♠ donc main 4333 avec 4 cartes à ♥ seulement, pas d'arrêt ♦. Nord conclut à une manche majeure à 7 atouts ou à 5♣.
 - ♦ 3SA NF 4 ♥ seulement, arrêt ♦ assez solide. Exemple : ♠83 ♥D832 ♦AD10 ♣10953.
 - ♦ 4♣ F 4 cartes à ♥ seulement, avec au moins 4 cartes à ♣, maximum demi-arrêt ♦. Nord choisit sa manche, entre 4♥ à 7 atouts et 5♣ à 9 atouts.
 - ♦ 4♥ NF 5 cartes à ♥, pour les jouer, jeu plutôt faible, misfitté ♠ et ♣.

- 3♠ F 5 cartes à ♠ donc un 5-5 ou un 6-5 (6 ♣-5 ♠) fort. Sud :
 - ◆ 3SA NF 3 cartes à ♣ et 2 cartes à ♠, bon arrêt ♦. Exemple : ♠83 ♥D9832 ♦AD10 ♣1095. Nord choisit entre passe, 4♠ à 7 atouts ou 5♣ à 8 atouts.
 - ◆ 4♣ F Fitté à ♣ (3 ou 4 cartes), misfitté à ♠ (singleton).
 - ◆ 4♥ NF 6 cartes à ♥, singleton ♠, fit ♣. Nord choisit : passe ou 5♣.
 - ◆ 4♠ NF OK, j'ai 3 cartes à ♠.
- 3SA NF Pour les jouer, avec un bon arrêt ♦ (singleton ♥ probable).
- 3♦ F 4^{ème} couleur forcing, sans valeur minimum (la séquence est forcing de manche), bivalente, sous-entendant que l'on n'a ni fit, ni jeu de SA : 1°) interrogative, avec 4 ou 5 cartes à ♥, au maximum 3 cartes à ♠ et 2 cartes à ♣ (ou 3 petites), et donc 3 (ou 4) cartes à ♦, sans arrêt dans cette couleur. Exemples* : ♠RD2 ♥V965 ♦1072 ♣983 → 3♦, ou ♠A2 ♥DV1065 ♦8743 ♣A2 → 3♦. 2°) main chelemisante à partir de 10HL(D), pouvant cacher un fit, sans meilleure enchère. Nord :
 - 3♥ F 3 cartes à ♥, donc main 4-3-1-5. Nie 5 cartes à ♠. Sud :
 - ◆ 3♠ F Couleur ♥ agréée (5 cartes), contrôle ♠ (A ou R second). Nord poursuit :
 - 3SA F Contrôle ♠ également (écho), demande son contrôle suivant à Sud.
 - 4♣ F Contrôle ♣ sans contrôle ♠. Exemple : ♠DV109 ♥ARD ♦7 ♣ARV104.
 - ◆ 3SA NF Main forte après 4^{ème} forcing : 10-11HL, régulière, avec très bon arrêt ♦.
 - 3♠ F Bicolore au moins 5-5 ♠-♣, éventuellement 6 ♣-5 ♠.
 - 3SA NF Oui, arrêt ♦, 20-21HL, donc Nord est souvent 4-1-3-5. Exemple* : ♠RDV2 ♥7 ♦AV4 ♣AR1062 → 3SA.
 - 4♣ F Pas d'arrêt ♦, au plus 2 ♥, plutôt 6 cartes à ♣ et 4 à ♠, ou enchère « pouvelle » avec seulement 5 ♣ et 4♠. Exemple : ♠ARD5 ♥D6 ♦V10 ♣ARD98.
 - ◆ 4♥ NF 6 cartes à ♥, 10-11HL après 4^{ème} forcing. Nord peut passer ou poursuivre.
 - ◆ 4♠ NF Fit différé par 4^{ème} couleur, 10-11HLD. Nord passe ou poursuit.
- 3♥ F 6 cartes à ♥, main forte ou faible, avec au maximum 3♠ et 2♣.
- 3♠ F Fitté ♠, par 4 cartes, non minimum, à partir de 9-10HLD, sans limite supérieure, aussi bien avec *♠V1062 ♥D973 ♦R4 ♣1052 qu'avec *♠AD74 ♥ARV64 ♦V5 ♣104.
- 3SA NF Cette enchère est précise : 10 ou 11H concentrés et une bonne tenue dans les rouges, avec au plus 3 cartes à ♠ et 2 à ♣, exemple* : ♠D72 ♥RD82 ♦R1095 ♣87 → 3SA.
- 4♣ F Beau fit ♣ (4+ cartes), chelemisant à ♣, avec 4♥, et 10HLD et plus.
- 4♦ F Splinter, court à ♦, agréant les ♠. Chelemisant. Ex. : ♠D1076 ♥DV1065 ♦3 ♣R96.
- 4♥ F 9HL maximum, au moins 7 cartes à ♥.
- 4♠ NF 4 cartes à ♠, main minimum, 6-8HLD, avec 4 ou 5 cartes à ♥. En fait, on ne devrait jamais sauter à 4♠ (la manche sera de toute façon atteinte).
- 5♣ NF 4 ou 5 cartes à ♣, jeu faible. En fait, on ne devrait jamais sauter à 5♣ (la manche sera de toute façon atteinte).
- 5♦ NF 4 ou 5 cartes à ♦, jeu faible. En fait, on ne devrait jamais sauter à 5♦ (la manche sera de toute façon atteinte).

Principes : Après l'ouverture d'1♣, le saut à 2♠ est un bicolore économique fort (20+HL) qui ne promet que 4 cartes (parfois 3). Il est forcing de manche, quoiqu'il arrive. 3SA est une enchère limitée (6-10H), 2SA est forcing et plus fort (11+H).