

1♣-1♥-2♦-?

Fiche révisée, conforme au SEF 2024,
et aux articles de *Bridgerama* n° 512 et 513 de juillet et août 2024 : « Le bicolore cher ».

Sud	Nord
	1♣
1♥	2♦
?	

→ Les enchères ci-dessous sont les enchères du SEF, naturelles. **L'ouverture d'1♣** promet 3 cartes au moins à ♣ (« meilleure mineure »), et 12H ou 13HL à 23HL. La forme de la main sera précisée au second tour d'enchères.

→ **La réponse à 1♥** promet au moins 4 cartes à ♥, sans limite supérieure, et 6HL au moins (5HL s'il y a un As), enchère illimitée en points. Jusqu'à 11HL inclus, 1♥ peut cacher 4 cartes à ♦, selon le principe de « priorité à la majeure » (attention : il n'y a pas de priorité à la majeure avec 5 cartes à ♦ ! SEF 2012). 1♥ peut aussi cacher un fit à ♣, car la recherche d'un fit majeur est prioritaire sur le fit, même beau, à ♣.

→ **La redemande à 2♦** de Nord décrit un bicolore cher, avec au minimum 5 cartes à ♣ et 4 cartes à ♦ (parfois 3 seulement, voir ci-après). ♣ est plus long que ♦, donc dans une main nécessairement irrégulière, avec parfois 2 doubletons, plus souvent un singleton. Ce bicolore promet formellement 18HL au moins, jusqu'à 23HL. Avec 17HL ou moins, l'ouvreur doit répéter ses ♣ à 2♣ (qui ne promettent que 5 cartes), et non annoncer 2♦. Le bicolore cher est forcing et auto-forcing, mais non forcing de manche : les enchères de 2SA ou de 3♣ de l'ouvreur seront les seules non forcing. **Attention** : la redemande à 3♦ ne promet pas formellement 4 cartes. Elle peut venir d'une main unicolore ♣ trop forte pour le redemande à 3♣, et ne pouvant être ouverte de 2♣ fort indéterminé (6 cartes seulement à ♣). Il se peut dans ce cas que 2♦ ne possède que 3 cartes à ♦.

→ **La suite des enchères** dépendra de la valeur de la main du répondant. Le fit majeur, toujours possible, sera exploré, et les manches à SA également. Remarque : tous les fits sont forcing (2♦ est auto-forcing) sauf si l'on a atteint la manche. **Attention** : Le 2SA « coup de frein », dit aussi « 2SA modérateur », est ici remplacé par la 4^{ème} couleur (du fait de la redemande à 2♦, la 4^{ème} couleur forcing est toujours inférieure à 2SA), ici 2♠. Intérêt : si l'on s'arrête sur un contrat à SA, celui-ci sera joué de la bonne main. Les réponses sont peu changées. Avec un jeu « faible », 18 ou 19HL, l'ouvreur doit revenir dans la 1^{ère} couleur, ici ♣. Il peut aussi, avec un très bon arrêt ♠, dire 2SA.

→ Pour la lecture des « puces » ci-dessous, enchères de Sud : ● et ♦, enchères de Nord : ➤ et ■.

- Passe ? N'existe pas : 2♦ est une enchère forcing (et auto-forcing).
- 2♥ F 5+ cartes à ♥. Après bicolore cher, 5 cartes suffisent, car l'ouvreur reparlera. Minimum 8HL. Avec 6 ou 7HL, 2♠ (et non 2SA) modérateur d'abord. Main illimitée : inutile donc de dire 3♥, sauf couleur autonome 6+^{ème} avec 1 perdante max. Remarque : Un fit à ♦ ou à ♣ peut coexister. Nord :
 - 2♠ F Descriptif, misfitté, 3=1=4=5 le plus souvent. Demande complément à ♠ pour SA.
 - 2SA NF Une des trois enchères non forcing. Misfitté, arrêt ♠.18-19HL. Minimum, Sud passe.
 - 3♣ NF Bicolore 6-4, non forcing si misfit.
 - 3♦ F Bicolore 5-5 forcing, demande au moins une préférence ou SA.
 - 3♥ NF Descriptif, 1-3-4-5, fit ♥, minimum, 20-21HLD. Non forcing (Cronier).
 - 3SA NF Pour les jouer, 19-23HL, misfitté, 9 levées visibles, très bon arrêt ♠.
 - 4♥ NF Descriptif, 1-3-4-5, 3 cartes à ♥, (22-23HLD).
- 2♠ F 4^{ème} couleur, forcing mais modérateur (voir introduction). Remplace le 2SA « coup de frein » (cf. introduction). 6 ou 7HL. Main faible, demande à l'ouvreur de revenir à ♣. Ou bien main cherchant à jouer SA. Dans ce dernier cas, on reparlera sur 3♣ ou 2SA (non forcing jusqu'à 3♥). Nord :

- 2SA **NF** Bon arrêt ♠, main 3-1-4-5, proposition de jouer 2SA, main minimale. Sud :
 - ◆ Passe **NF** OK pour 2SA.
 - ◆ 3♣ **NF** Après 2♠ modérateur, fit non forcing, préfère 3♣ à 2SA.
- 3♣ **NF** Réponse obligatoire avec 18 ou 19HL sans arrêt ♠ (avec arrêt ♠ → 2SA). Toute réponse plus chère promet 20 à 23HL. Sud :
 - ◆ Passe **NF** Main minimum, 6-7HL. On joue 3♣.
 - ◆ 3♦ **NF** Après 2♠ modérateur, fit non forcing (3♦ aurait été forcing), 6-8HLD.
 - ◆ 3♥ **NF** Main minimale, 6 cartes à ♥, 5 à 8HL, misfitté.
 - ◆ 3♠ **F** 4^{ème} couleur, indiquant une main non minimale 8HL et +, cherche arrêt ♠.
 - ◆ 3SA **NF** Pour les jouer de la bonne main (arrêt positionnel à ♠).
 - ◆ 4SA **NF** 13-14HL, quantitatif (Cronier).
- 3♦ **F** 20HL ou plus, bicolore 5-5 ♣-♦.
- 3♥ **F** 20+HL, forcing, main 1-3-4-5 avec 3♥ et singleton ♠. Manche ♥ à 7 atouts ?
- 3♠ **F** 20+HL. Demi-arrêt ♠, demande au moins un demi-arrêt pour 3SA, et accepte bien sûr toute autre enchère.
- 3SA **NF** Pour les jouer, avec 2 cartes à ♥, un très bon arrêt ♠, et 20+HL.
- 2SA **FM** **Attention!** : Dans cette séquence (redemande à 2♦), 2SA est naturel, forcing de manche, avec un bon arrêt ♠, et un (semi) misfit dans les couleurs de l'ouvreur.
- 3♣ **FM** Soutien forcing avec vrai fit, 4♣ ou 3 dont un H. Ex. : ♠8543 ♥RD85 ♦R2 ♣D43.
- 3♦ **F** Vrai soutien de la 2^{ème} couleur, 4 beaux ♦, 4 ou 5 ♥ seulement, 9-10HLD minimum. Avec 5 cartes à ♥, préférence pour un chelem à ♦, donc des points : 13HLD minimum (en-dessous : 2♥).
- 3♥ **F** 6 belles cartes, couleur autonome (1 perdante au plus, p. ex. ♥RDV1065). Enchère rare, car 2♥ est forcing, mais utile.
- 3♠ **F** Bicolore inverse au moins 6-5 (6♥ et 5♠), fort (9-10HL au moins), donc misfitté.
- 3SA **NF** 10-12HL, pour les jouer, tenue ♠ sérieuse. Exemple : ♠RD4 ♥RD82 ♦1097 ♣V5.
- 4♣ **F** Dépasse délibérément 3SA, beau fit ♣. Déclenche les contrôles avant 4SA Blackwood. Exemple : ♠A2 ♥D9752 ♦8 ♣AD973.
- 4♦ **F** Naturel, 5 à ♦, avec 5 cartes à ♥. Chelemisant, contrôles.
- 4♥ **NF** 7 ou 8 belles cartes, misfit avec 10-12HL. Exemple : ♠D107 ♥RD107643 ♦96 ♣2.
- 5♣ **NF** Pour les jouer, beau fit, pas d'As. Exemple : ♠7 ♥DV105 ♦R4 ♣D9753.
- 5♦ **NF** Pour les jouer, beau fit, pas d'As. Exemple : ♠R76 ♥V1075 ♦RD754 ♣D.

**Principes : Après bicolore cher avec redemande à ♦,
c'est l'enchère de 2♠ (4^{ème} couleur) du répondant qui est un coup de frein forcing.
L'ouvreur doit revenir dans sa première couleur (♣) ou dire 2SA, sauf s'il a plus de 20HL.**