

## 1♣-1♠-2♦-?

Fiche révisée, conforme au SEF 2024,  
et aux articles de *Bridgerama* n° 512 et 513 de juillet et août 2024 : « Le bicolore cher ».

Sud	Nord
	1♣
1♠	2♦
?	

→ Les enchères ci-dessous sont les enchères du SEF, naturelles. **L'ouverture d'1♣** promet 3 cartes au moins à ♣ (« meilleure mineure »), et 12H ou 13HL à 23HL. La forme de la main sera précisée au second tour d'enchères.

→ **La réponse à 1♠** promet au moins 4 cartes à ♠, et 6 points HL 5HL s'il y a un As), enchère illimitée en points. Les ♦ peuvent être 4èmes, (« priorité à la majeure » avec 4 cartes, mais non 5, SEF 2012). Avec 4 cartes à ♠, il n'y a pas plus de 3 cartes à ♥. En revanche, avec 5 cartes à ♠, il peut coexister 4 ou 5 cartes à ♥ (avec un 5-5, la plus chère d'abord). 1♠ peut aussi cacher un fit à ♣, car la recherche d'un fit majeur est prioritaire sur le fit, même beau, à ♣.

→ **La redemande à 2♦** de Nord décrit un bicolore cher, avec au minimum 5 cartes à ♣ et 4 cartes à ♦ (parfois 3 seulement, voir ci-après). ♣ est plus long que ♦, donc dans une main nécessairement irrégulière, avec parfois 2 doubletons, plus souvent un singleton. Ce bicolore promet formellement 18HL au moins, jusqu'à 23HL. Avec 17HL ou moins, l'ouvreur doit répéter ses ♣ à 2♣ (qui ne promettent que 5 cartes), et non annoncer 2♦. Le bicolore cher est forcing et auto-forcing, mais non forcing de manche : les enchères de 2SA ou de 3♣ de l'ouvreur seront les seules non forcing. **Attention** : la redemande à 3♦ ne promet pas formellement 4 cartes. Elle peut venir d'une main unicolore ♣ trop forte pour le redemande à 3♣, et ne pouvant être ouverte de 2♣ fort indéterminé (6 cartes seulement à ♣). Il se peut dans ce cas que 2♦ ne possède que 3 cartes à ♦.

→ **La suite des enchères** dépendra de la valeur de la main du répondant. Le fit majeur, toujours possible, sera exploré, et les manches à SA également. Remarque : tous les fits sont forcing (2♦ est auto-forcing) sauf si l'on a atteint la manche. **Attention** : Le 2SA « coup de frein », dit aussi « 2SA modérateur », est ici remplacé par la 4<sup>ème</sup> couleur (du fait de la redemande à 2♦, la 4<sup>ème</sup> couleur forcing est toujours inférieure à 2SA), ici 2♥. Intérêt : si l'on s'arrête sur un contrat à SA, celui-ci sera joué de la bonne main. Les réponses sont peu changées. Avec un jeu « faible », 18 ou 19HL, l'ouvreur doit revenir dans la 1<sup>ère</sup> couleur, ici ♣. Il peut aussi, avec un très bon arrêt ♥, dire 2SA.

→ Pour la lecture des « puces » ci-dessous, enchères de Sud : ● et ♦, enchères de Nord : ➤ et ■.

- Passe      ?      N'existe pas : 2♦ est une enchère forcing (et auto-forcing).
- 2♥      F      4<sup>ème</sup> couleur, forcing mais modérateur (voir introduction). Remplace le 2SA « coup de frein » (cf. introduction). 6 ou 7HL. Main faible, demande à l'ouvreur de revenir à ♣. Ou bien main cherchant à jouer SA. Dans ce dernier cas, on reparlera sur 3♣ ou 2SA (non forcing jusqu'à 3♣). Nord :
  - 2SA      NF      Bon arrêt ♥, main 1-3-4-5, proposition de jouer 2SA, main minimale. Sud :
    - ♦ Passe      NF      OK pour 2SA.
    - ♦ 3♣      NF      Après 2♥ modérateur, fit non forcing, préfère 3♣ à 2SA.
  - 3♣      NF      Réponse obligatoire avec 18 ou 19HL sans arrêt ♥ (avec arrêt ♥ → 2SA). Toute réponse plus chère promet 20 à 23HL. Sud :
    - ♦ Passe      NF      Main minimum, 6-7HL. On joue 3♣.
    - ♦ 3♦      NF      Après 2♥ modérateur, fit non forcing (3♦ aurait été forcing), 6-8HLD.
    - ♦ 3♥      F      4<sup>ème</sup> couleur, indiquant une main non minimale 8HL et +, cherche arrêt ♥.
    - ♦ 3♠      NF      Main minimale, 6 cartes à ♠, 5 à 8HL, misfitté.

- ♦ 3SA      **NF**      Pour les jouer de la bonne main (arrêt positionnel à ♥).
- ♦ 4SA      **NF**      13-14HL, quantitatif (Cronier).
- 3♦      **F**      20HL ou plus, bicolore 5-5 ♣-♦.
- 3♥      **F**      20+HL. Demi-arrêt ♥, demande au moins un demi-arrêt pour 3SA, et accepte bien sûr toute autre enchère.
- 3♠      **F**      20+HL, forcing, main 3-1-4-5 avec 3 ♠ et singleton ♥. Manche ♠ à 7 atouts ?
- 3SA      **NF**      Pour les jouer, avec 1 ou 2 cartes à ♠, un très bon arrêt ♥, et 20+HL.
- 2♠      **F**      5+ cartes à ♠. Après bicolore cher, 5 cartes suffisent, car l'ouvreur reparlera. Minimum 8HL. Avec 6 ou 7HL, 2♥ (et non 2SA) modérateur d'abord. Main illimitée : inutile donc de dire 3♠, sauf couleur autonome 6+<sup>ème</sup> avec 1 perdante max. Remarque : Un fit à ♦ ou à ♣ peut coexister. Nord :
  - 2SA      **NF**      Une des trois enchères non forcing. Misfitté, arrêt ♥. 18-19HL.
  - 3♠      **NF**      Bicolore 6-4, non forcing si misfit.
  - 3♦      **F**      Bicolore 5-5 forcing, demande au moins une préférence ou SA.
  - 3♥      **F**      Demi-arrêt ♥, cherche complément d'arrêt.
  - 3♠      **NF**      Descriptif, 3-1-4-5, fit ♠, minimum, 18-20HLD. Non forcing (Cronier).
  - 3SA      **NF**      Pour les jouer, 19-23HL, misfitté, 9 levées visibles, très bon arrêt ♥.
  - 4♠      **NF**      Descriptif, 3-1-4-5, 3 cartes à ♠, (21-23HLD).
- 2SA      **FM**      **Attention !** : Dans cette séquence (redemande à 2♦), 2SA est naturel, forcing de manche, avec un bon arrêt ♥, et un (semi) misfit dans les couleurs de l'ouvreur.
- 3♣      **FM**      Soutien forcing avec vrai fit, 4 ♣ ou 3 dont un H. Ex. : ♠RD85 ♥8543 ♦R2 ♣D43.
- 3♦      **F**      Vrai soutien de la 2<sup>ème</sup> couleur, 4 beaux ♦, 4 ou 5 ♠ seulement, 9-10HLD minimum. Avec 5 cartes à ♠, préférence pour un chelem à ♦, donc des points : 13HLD minimum (en-dessous : 2♠).
- 3♥      **F**      Bicolore inverse au moins 5+-5 (5+♠ et 5♥), fort (9-10HL au moins), donc misfitté.
- 3♠      **F**      6 belles cartes, couleur autonome (1 perdante au plus, p. ex. ♠RDV1065). Enchère rare, car 2♠ est forcing, mais utile.
- 3SA      **NF**      10-12HL, pour les jouer, tenue ♥ sérieuse. Exemple : ♠RD82 ♥RD2 ♦1097 ♣V5.
- 4♣      **F**      Dépasse délibérément 3SA, beau fit ♣. Déclenche les contrôles avant 4SA Blackwood. Exemple : ♠D9752 ♥A2 ♦8 ♣AD973.
- 4♦      **F**      Naturel, 5 à ♦, avec 5 cartes à ♠. Chelemisant, contrôles.
- 4♠      **NF**      7 ou 8 belles cartes, misfit avec 10-12HL. Exemple : ♠RD107643 ♥D107 ♦96 ♣2.
- 5♣      **NF**      Pour les jouer, beau fit, pas d'As. Exemple : ♠DV105 ♥72 ♦R4 ♣D9753.
- 5♦      **NF**      Pour les jouer, beau fit, pas d'As. Exemple : ♠V1075 ♥R76 ♦RD754 ♣D.

**Principes : Après bicolore cher avec redemande à ♦,  
c'est l'enchère de 2♥ (4<sup>ème</sup> couleur) du répondant qui est un coup de frein forcing.  
L'ouvreur doit revenir dans sa première couleur (♠) ou dire 2SA, sauf s'il a plus de 20HL.**