

## 1♣-P-1♠-2♦-?

Fiche mise en conformité avec le SEF 2024.

Voir aussi l'article d'Alain Lévy, *Bridgerama* n° 516, novembre 2024, p. 15.

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	passee	1♠	2♦
?			

→ **Vous avez ouvert d'1♣** en meilleure mineure, la réponse d'1♠ est une enchère peu précise, de 4 cartes (dans ce cas, sans 4 cartes à ♥ possibles), 5 cartes, ou davantage. 1♠ promet 6HL au moins, sans limite supérieure. L'enchère est bien entendu forcing, sauf si Nord a passé initialement.

→ **L'intervention à 2♦** est dite « en sandwich » (en face de deux couleurs non encore fittées), et devrait être sérieuse, avec une belle ouverture et une bonne couleur 6ème...

→ **En Sud**, le partenaire a répondu, mais l'adversaire intervient (ou répond à son partenaire intervenant). Les enchères sont donc libres (on peut passer). L'ouvreur ne se manifesterait donc qu'avec une plus-value de force ou de distribution. Les mains fortes seront décrites artificiellement (on dispose du contre et du cue-bid).

- Passe NF 12H à 17HL, sans meilleure enchère. Pas de fit à ♠, arrêt ♦ possible. Ex. : ♠8♥AV5♦A643♣ADV98. Avec 4 beaux ♦ (2 levées prévisibles au moins), on peut passer en espérant un contre en réveil du partenaire (passe-trappe ou « passe Blanche-Neige ») que l'on transformera en passant.
- X F Dénie en général 4 cartes à ♠, sauf jeu régulier de 18-19HL, belle 2ème zone. X décrira des enchères libres, avec 4♦ possibles, que ne permettent pas les enchères naturelles, avec un jeu élégant mais non vraiment fitté. Contre peut donc :
  - ◇ Une main de 1ère zone avec 3 cartes à ♠, 5 cartes à ♣ et courte à ♦.
  - ◇ Une main irrégulière de 2ème zone.
  - ◇ Une main et un arrêt insuffisant à ♦ pour dire 2SA.
  - ◇ Une main unicolore trop forte pour une enchère naturelle..
- 2♥ F 15-18HL, 4 cartes à ♥, 5 ou 6 ♣. Exemples (SEF 2024, p. 46) : ♠AV4♥AV93♦6♣ADV75; ♠75♥AV103♦8♣ARV1084 → 2♥.
- 2♠ NF Soutien de son partenaire, 4 cartes à ♠, 13-16HLD.
- 2SA NF 18-19HL, tenue ♦, au plus 2 cartes à ♠. 3♠ en face seront non forcing.
- 3♣ NF Répétition sans saut, 17-19HL, 6 cartes au moins, au plus 2 cartes à ♠.
- 3♦ F Cue-bid, avec 20+HLD, fitté par 4 cartes à ♠, avec 5+ ♣. Ex. : ♠DV87♥AR♦75♣ARDV6.
- 3♥ F Bicolore à saut, 20HL au moins, 5♥, 6+ ♣. ♠2♥RDV74♦A♣AD10986.
- 3♠ NF Soutien de 17-18HLD, proposition « limite ». 4 cartes à ♠, singleton fréquent à ♦.
- 3SA NF Enchère naturelle, avec longue mineure, singleton ♠ et solide arrêt ♦. 8 levées de jeu.
- 4♣ F 8 cartes à ♣, pas 2 ♠.
- 4♦ F Splinter, singleton ♦, 4 cartes à ♠, 20HLD et plus.
- 4♥ F **Attention !** : Splinter, singleton ♥, 4 cartes à ♠, 20HLD et plus.
- 4♠ NF 17-18HLD, distribution 6 cartes à ♣ et 4 à ♠.

**Principe : Après une intervention « en sandwich », pensez à la possibilité de faire chuter l'adversaire plutôt que de jouer à tout prix.**

## 1♣-P-1♠-2♦-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
passee	1♠	2♦	passee
?			

→ **Votre partenaire Nord** est intervenu « en sandwich », position dangereuse en l'absence de fit adverse connu. Son intervention est censée par conséquent être « sérieuse » : 6 belles cartes, et main irrégulière, avec au moins 12HL.

→ **Remarque** : vous-même, vous n'êtes pas intervenu sur 1♣ : tous les jeux forts décrits ci-dessous ne se prêtaient donc pas à une intervention, ni par *contre*, ni à la couleur. Ce sont donc souvent des mains comportant 3 ou 4 cartes à ♣.

→ **L'ouvreur a passé** au second tour. Il peut le faire sans inconvénient jusqu'à 17HL, surtout s'il possède quelques belles carte à ♦ (passe-trappe).

→ Comme sur toute intervention, **vos réponses** à l'intervenant Nord, après passe d'Est, seront rehaussées de 2 points par rapport aux mêmes réponses que l'on aurait faites à un ouvrier.

- Passe      **NF**      Passer presque toujours jusqu'à 7HL, possible jusqu'à 12HL, sans meilleure enchère.
- 2♥        **NF**      8HL et +, 5 cartes à ♥. Exemple : ♠53 ♥D10865 ♦D6 ♣RV54.
- 2♠        **F**        Cue-bid de la couleur du répondant, 11HL et +, au moins 2 cartes à ♦, arrêt ♠. Ou bien 13HL et plus, sans meilleure enchère. Exemple : ♠864 ♥AR ♦R4 ♣A8764 → 2♠.
- 2SA       **NF**      13-14HL, régulier, arrêts ♣ et ♠, 2 cartes à ♦ au moins.
- 3♣        **F**        Cue-bid de l'ouvreur, la couleur qu'on arrête : arrêt ♣, 2+ cartes à ♦. 11HL et +.
- 3♦        **F**        3 ou 4 cartes à ♦, 13-14HLD.
- 3♥        **SU**      Sans utilité. Par ex. : 13HLD et plus, 4+ cartes à ♦, singleton ♥.
- 3♠        **SU**      Cue-bid à saut du répondant, sans utilité. Par ex. : 13HLD et plus, 4+ cartes à ♦, singleton ♠.
- 3SA       **NF**      En principe, enchère d'arrêt. Pour les jouer. Arrêts ♣ et ♠, 2+ cartes à ♦.

**Principe : En réponse à une intervention « en sandwich » sur un bicolore, pour annoncer en vue de jouer SA, le cue-bid d'une des couleurs adverse indique que l'on arrête cette couleur, avec un problème dans l'autre.**

1♣-P-1♠-2♦-P-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	pas
1♠	2♦	pas	pas
?			

→ **Nord a ouvert d'1♣** en meilleure mineure, votre réponse d'1♠ est une enchère peu précise, de 4 cartes (sans 4 cartes à ♥), 5 cartes (4 cartes à ♥ possibles), ou davantage. 1♠ promet 6HL au moins, sans limite supérieure. L'enchère est bien entendu forcing, sauf si Nord a passé initialement.

→ **L'intervention d'Ouest à 2♦** est dite « en sandwich », et devrait être sérieuse...

→ **L'ouvreur a passé**. Il peut le faire sans inconvénient jusqu'à 17HL, surtout s'il possède quelques belles cartes à ♦ (passe-trappe). N'oubliez jamais cette dernière possibilité, qui peut parfois « rapporter gros ».

→ **Est a passé** sur l'intervention de son partenaire. Il n'a pas 3 cartes ♦, et moins de 8-9H *a priori*.

- Passe      **NF**      « Passe » laisse jouer 2♦. 5-8HL, sans meilleure enchère. Ex. : ♠V65 ♥D9764 ♦852 ♣RV.
- X        **F**        D'appel (alerté), sans meilleure enchère, à partir de 9HL. Bien entendu, si Nord a passé avec 15H et 4+ cartes à ♦, dont deux levées sûres, il peut transformer ce contre (passe-trappe) en passant à nouveau.
- 2♥        **F**        13HL et plus, 4 cartes ♥, 5 ou 6 cartes à ♠.
- 2♠        **NF**      Répétition simple, 6 à 10HL, 6 cartes à ♠. Parfois, 5 cartes à ♠ bien liées.
- 2SA       **NF**      11-12HL, régulier ou semi-régulier, avec 4 cartes à ♠, et arrêt ♦.
- 3♣        **NF**      11-12HLD, 5 ou 6 ♣, avec 4 cartes à ♠. Ex. : ♠RD107 ♥762 ♦2 ♣R10986.
- 3♦        **F**        Cue-bid de la couleur adverse, 13+HLD, 5+ cartes à ♣. Ex. : ♠AD65 ♥D5 ♦42 ♣RD642.
- 3♥        **NF**      11-12HL, bicolore 5-5 au moins ♠-♥.
- 3♠        **NF**      11-12HL, unicolore, 6 ou 7 cartes à ♠ de bonne qualité.
- 4♥        **NF**      13-16HL, bicolore 5-5 au moins ♠-♥.
- 3♠        **NF**      13-16HL, unicolore, 7 ou 8 cartes à ♠ de bonne qualité.

**Principe : Après une intervention « en sandwich », contrez facilement : l'ouvreur, qui a passé, a peut-être voulu faire un passe « Blanche-Neige ».**