

1♠-2♠-2SA-?

Fiche en conformité avec le SEF 2024,
inspirée par le livre de Michel Bessis (2018), *CUB#03, Les séquences de fit*, p. 31 et suiv.

Sud	Nord
	1♠
2♠	2SA
?	

→ Le **système utilisé** ici est « majeure 5ème, meilleure mineure ». 1♠ décrit au moins 5 cartes à ♠, avec 13 à 23HL et une main de forme quelconque, unicolore, bicolore, tricolore ou régulière 5332.

→ **La réponse de 2♠** promet 3 cartes ou plus à ♠, et 6 à 10HLD. Si une autre couleur est 5^{ème} ou plus, on n'a de toute façon pas les moyens de l'annoncer avec au maximum 10H.

→ **2SA de Nord** est une enchère d'essai généralisée, forcing, faite avec un espoir de manche malgré la faiblesse de la réponse, donc avec au moins 17HLD. Mains de 6 (recherche de manche, sans couleur particulière à compléter) ou 4 (recherche de chelem) perdantes, régulières ou irrégulières. Cherche la valeur de la main du répondant et/ou l'emplacement de ses honneurs. Exemple : ♠RD863 ♥D65 ♦AD4 ♣R5 → 2SA.

→ Sud a maintenant **3 zones de réponses possibles** : 1°) faible 6-7HLD, 2°) moyenne 8HLD, 3°) forte 9-10HLD. En zone faible, la réponse sera toujours faible (3♠, seule réponse). Dans la zone moyenne, on peut annoncer ses forces dans l'ordre économique, sans dépasser 3 dans la couleur (♠), donc ici 3♠, 3♦, ou 3♥. En zone forte, on peut même donner un renseignement au passage (au-dessous de 4♠) : courte dans la couleur annoncée, sorte de splinter.

- Passe ♠[☞] Peut-être que vous rêvez ? 2SA est une enchère forcing !
- 3♣ **F** Force à ♣, jeu non minimum, donc 8 à 10HLD. Nord :
 - 3♦ **F** Force à ♦, intéressé par 3♣, en route vers le chelem. Forcing de manche. Exemple : ♠RD1087 ♥A ♦AV3 ♣AD107. Le répondant Sud continue la description de son jeu :
 - 3♠ **F** Retour positif dans la couleur d'atout. Exemple : ♠A93 ♥10742 ♦D6 ♣R853.
 - 4♠ **NF** Retour décourageant dans la couleur d'atout.
 - 3♣ **NF** Retour à 3♣, car 3♣ n'est pas la réponse attendue...
 - 4♣ **NF** Merci, on joue 4♣. Exemple : ♠AV1087 ♥4 ♦AD106 ♣R54 → 4♣.
- 3♦ **F** Force à ♦, jeu non minimum, donc 8 à 10HLD. Exemple : ♠1052 ♥R1093 ♦RD82 ♣85.
 - 3♣ **NF** Retour à 3♣, car 3♦ n'est pas la réponse attendue... Ex. : ♠AV1065 ♥R92 ♦8 ♣AD104.
 - Passe **NF** OK, compris, on joue 3♣.
 - 4♣ **NF** On joue 4♣ quand même. Exemple : ♠R94♥D5 ♦A1043 ♣8762, jeu maximal, ♦A utile même en face d'un singleton.
- 3♥ **F** Force à ♥, jeu non minimum, donc 8 à 10HLD.
- 3♠ **NF** Jeu minimum, donc 6-7HLD. Seule réponse minimum. Exemple (J.-C. Quantin, *Le Bridgeur n° 893*, avril 2015, p. 32) : ♠V76 ♥102 ♦R543 ♣DV54. Commentaire de J.-C. Q. : « 2SA est un relais qui vous demande votre avis sur la nomination d'une éventuelle manche. [Vous êtes] minimum, vous devez de la refuser en nommant 3♠, l'enchère la plus décourageante dans cette situation. [Toutefois], si vous avez trouvé quelque intérêt à cette main, 3♣ et 3♦ sont des choix possibles ». En effet, il y a 8HLD¹...
 - Passe **NF** OK, pas de manche, on joue 3♠.
 - 4♠ **NF** En fait, je cherchais le chelem... On se contente de la manche.
- 3SA **NF** Jeu régulier non minimum, main régulière, honneurs dispersés dans les autres couleurs. Exemple : ♠V62 ♥R109 ♦R864 ♣D104 → 3SA. Nord conclut facilement (passe ou chelem ?)
- 4♣ **F** Singleton ou chicane à ♣ (sorte de splinter différé), maximum, donc 9-10HLD.
- 4♦ **F** Singleton ou chicane à ♦ (sorte de splinter différé), maximum, donc 9-10HLD.
- 4♥ **F** Singleton ou chicane à ♥ (sorte de splinter différé), maximum, donc 9-10HLD. Exemple : ♠R1096 ♥2 ♦DV95 ♣8753 → 4♥.
- 4♠ **NF** Maximum, irrégulier, pas de véritable force à annoncer. Points plutôt dans les ♠. Exemple : ♠RV104 ♥V5 ♦D103 ♣9752 → 4♠. Nord conclut facilement (passe ou chelem ?)

Principe : Après fit majeur, 2SA de l'ouvreur est une enchère d'essai généralisée. Il y a 3 zones de réponses : faible (6-7HLD), moyenne (8HLD) ou forte (9-10HLD). Comme après le relais à 2SA après un 2 faible d'ouverture, avec un jeu non minimum, le niveau de 3 annonce une force, le niveau de 4 annonce une courte.

¹ On voit ici toute la difficulté d'évaluer correctement une main. Avec deux 10 de plus, à la place de 2 petites cartes, une enchère de 3♣ ou de 3♦ prenait toute sa place. Ici, cependant, 3♠ est très probablement meilleur.