

# 1♣-1♦-? (SEF)

Fiche révisée conforme au SEF 2024

Sud	Nord
1♣	1♦
?	

**Rappel :** Le système utilisé ici est la « meilleure mineure » (SEF) et non le « Carreau quatrième ».

→ **1♣ d'ouverture** avec 3 cartes peut masquer 4 cartes à ♦, s'il y a un vrai problème de redemande. But : réduire les risques d'une redemande à 2♦ « fourre-tout » après une séquence 1♦-(passe)-2♣. En effet, après cette dernière séquence, la redemande à 2SA (12-14H) implique formellement l'arrêt dans les 2 majeures (M. Bessis). En conséquence, l'absence d'un de ces arrêts peut conduire à ouvrir d'1♣ même avec 4 cartes à ♦. La main suivante, par exemple : ♠AD10 ♥974 ♦DV84 ♣A92, qui classiquement s'ouvre d'1♦, est souvent ouverte par les bons joueurs d'1♣. En effet, après l'ouverture d'1♦, il n'y a plus de redemande satisfaisante sur la réponse de 2♣ (2♦ « fourre-tout » ?). Autre avantage : Si l'on aboutit à SA, on évitera peut-être l'entame ♣. Bien entendu, ce subterfuge ne peut pas exister avec 2 cartes seulement à ♣ : tant pis.

→ **Attention, modifications récentes :** 1°) La priorité à la majeure 4ème a été modifiée : on répond aujourd'hui toujours 1♦ avec 5 cartes dans la couleur, même avec une ou deux majeures 4èmes. En revanche, avec 4 cartes à ♦ et 4 cartes dans une majeure, priorité à la majeure jusqu'à 12 points HL. A partir de 13HL, on commence par 1♦. Les réponses ci-dessous sont celles du SEF 2018. 2°) Les réponses en 1 sur 1 exigent au minimum 6HL et non plus 5HL. 1♦ promet donc 6HL, sans limite supérieure. 3°) 1♦ peut également ne comporter que 3 cartes (parfois même 2 !), notamment avec une main très forte, si l'on ne dispose d'aucune autre enchère forcing. Il s'agit souvent de différer un fort fit ♣ (aucun soutien direct n'est forcing...), à partir de 13HLD et plus. Exemple : ♠D85 ♥105 ♦82 ♣ARV974 (15HLD) → 1♦, en attendant la suite.

→ **En Sud**, la redemande doit décrire au mieux possible le jeu. Rappel important : le bicolore économique peut aller jusqu'à 19HL (après 1♣-1♦, tous les bicolores sont économiques...). Avec une majeure 4ème, priorité absolue à la nomination de la majeure (SEF 2024). Et il faut 20+HL pour envisager un saut dans cette majeure.

- 1♥ **NF** 4 cartes à ♥, parfois 5 (si l'on a 6 cartes à ♣). De 12H à 19HL. Avec 6HL exactement, le répondant peut passer (♠864 ♥954 ♦RD863 ♣75). A partir de 8HL, il doit toujours dire au moins 1SA.
- 1♠ **NF** 4 cartes à ♠, parfois 5 (si l'on a 6 cartes à ♣, ou 5 dans un jeu fort). De 12H à 19HL. Avec 6HL exactement, le répondant peut passer. A partir de 8HL, il doit toujours dire au moins 1SA. Dénie 4 cartes à ♥. Exemple : ♠RD98 ♥82 ♦AD4 ♣R765 → 1♠.
- 1SA **NF** 12-14H, 4333, 4432, ou 5332 (avec 5 cartes à ♣). Nie une majeure de 4 cartes. Exemple : ♠R53 ♥82 ♦AD4 ♣RD876 → 1SA.
- 2♣ **NF** 6+cartes, 13-16HL, jeu unicolore 6322 (dans les autres cas, il y a une autre enchère). Exemple : ♠10 ♥R97 ♦V62 ♣ARV976. Dans certains cas, avec un bon arrêt dans les doubletons, il vaut mieux dire 1SA (mensonge...). Exemple : ♠AD ♥R9 ♦1073 ♣DV10743 : 1SA meilleur que 2♣ ?
- 2♦ **NF** 5 cartes à ♣ et 4 à ♦, dans une main sans majeure limitée à 15H, donc 12-15H, 13 à 16HL maxi. Exemple : ♠72 ♥V8 ♦AR95 ♣A8763 → 2♦.
- 2♥ **FM** Bicolore économique à saut, donc 20+HL, 5+ cartes à ♣ et 4 à ♥ (ou 6+ à ♣ et 5 à ♥). Exemple : ♠82 ♥ARD7 ♦A4 ♣RDV95 → 2♥.
- 2♠ **FM** Bicolore économique à saut, donc 20+HL, 5+ ♣ et 4 ♠ (ou 6+♣ et 5 ♠).
- 2SA **NF** 18-19H ou 19-20HL, régulier, sans majeure 4ème (mais bons arrêts, si possible). Avec 6HL ou 7 très laids, Nord peut passer. A partir de 8HL (ou 7 beaux), la zone de manche est atteinte.
- 3♣ **NF** 6+ ♣ de bonne qualité et 17-20HL, parfois 21HL sans possibilité d'ouvrir de 2♣. Exemple : ♠D52 ♥RD8 ♦9 ♣ARD975 → 3♣.
- 3♦ **NF** 4 cartes à ♦ (donc 5 à ♣), 16 à 18HL, pas 4 ♥/♠ (avec un 5440, on aurait redemandé à 1♥/♠). Nord peut passer avec 5 ou 6HL(D). Exemple : ♠85 ♥RD ♦AD75 ♣AV1086 → 3♦. Rappel : attention, le répondant n'a pas toujours 4 cartes à ♦.
- 3♥ **F** Splinter, fit ♦ (4 cartes), singleton (voire chicane) à ♥, zone 15-17, zone d'ouverture de 1SA mais avec un singleton.
- 3♠ **F** Splinter, fit ♦ (4 cartes), singleton (voire chicane) à ♠, zone 15-17, zone d'ouverture de 1SA mais avec singleton. Exemple : ♠10 ♥A105 ♦RD83 ♣AD642.

**Principe :** Sur 1♣ et une réponse à 1♦, la répétition des ♣ implique 6 cartes.

Une nouvelle couleur (majeure) sans saut va jusqu'à 19HL.

Avec 18-19H, la redemande à 2SA nie formellement l'existence d'une majeure 4ème.